

## Ευρετήριο

- Byte 107
- CD-ROM 19
- DVD-ROM 19
- Logo 186-199
- RAM μνήμη 18, 110
- ROM μνήμη 110
- USB θύρα 111
- Άδεια Χρήσης** 46
- Αλγόριθμος 178-181
- Αλληλεπιδραστικότητα Χρήστη-Υπολογιστή 114
- Ανάκτηση εργασίας 56, 57, 67
- Αναλογικός (Analogue) 104-105, 108
- Ανάλυση εικόνας 115
- Ανάλυση οθόνης 23
- Αναίρεση 67
- Αντίγραφα ασφαλείας 44
- Αντιγραφή 57, 67, 68
- Αντιϊκό πρόγραμμα (antivirus) 45
- Αποθήκευση 556, 66-67
- Αποθηκευτικά μέσα 18-19, 138
- Αρχείο (file) 132-134
- Βάθος χρώματος** 116
- Βοήθεια 139-142
- Γλώσσα Μηχανής** 182-183
- Γλώσσα Προγραμματισμού 182-183
- Γραμματοσειρά 64
- Γραφήματα 159-161
- Γραφικό Περιβάλλον Επικοινωνίας 39-42, 134, 151-158, 177
- Δεδομένα (data)** 12-15, 151-158, 177
- Δειγματοληψία 118
- Διαγραφή (delete) 44, 138
- Διαδικασία 191
- Διαδίκτυο (Internet) 74-77, 124-126, 211
- Διαχειριστής Αρχείων (File Manager) 135-138
- Διερμηνέας (Interpreter) 184
- Διεύθυνση Ιστοσελίδας (URL) 79
- Διεύθυνση Κελιού 153
- Δικτυακός τόπος (Web Site) 79
- Δίκτυο Ευρείας Περιοχής 124
- Δίκτυο Υπολογιστών 120-124
- Δισκέτα 19
- Δυαδικό Ψηφία (bit) 106
- Δωρεάν Λογισμικό 47
- Εικονίδιο** 40, 42
- Εικονοστοιχείο (pixel) 22, 107, 115
- Εκτύπωση 55, 66
- Εκτυπωτής (Printer) 17
- Εντολή 179
- Εντολή Εισόδου 188-189
- Εντολή Εξόδου 187, 189
- Εξυπηρέτης (Server) 125
- Επεξεργασία (Processing) 12-15, 38, 151-152
- Επεξεργαστής Κειμένου 60-68
- Επικόλληση 57
- Επίλυση Προβλήματος 177
- Εργαλειοθήκη 53
- Εργονομία 21-23
- Εισαγωγή εικόνας σε κείμενο 65, 66, 68
- Ζητούμενο** 177
- Ζωγραφική 52-59
- Ηλεκτρονική Διακυβέρνηση** 98
- Ηλεκτρονική Διεύθυνση 86-87
- Ηλεκτρονική Λυχνία 27
- Ηλεκτρονικό Εμπόριο 98
- Ηλεκτρονικό Ταχυδρομείο (e-mail) 75, 86-89
- Θεματικός Κατάλογος** 147
- Θερμή Λέξη 81, 82, 141
- Θύρα σύνδεσης 111
- Ιός** 43-45, 76
- Ιστορία της Πληροφορίας και Πληροφορικής 24-28
- Ιστοσελίδα (Web Page) 79
- Κάδος Ανακύκλωσης** 138
- Κατανόηση Προβλήματος 177
- Κάρτα Οθόνης 111
- Κάρτα Επέκτασης 111
- Κάρτα Ήχου 111
- Κελί 153
- Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε. ή C.P.U.) 17, 110
- Κοινωνία της Πληροφορίας 97
- Κόμβος 81, 141
- Κύρια Μνήμη 17, 110
- Κύκλος Επεξεργασίας Δεδομένων 14-15
- Κωδικοποίηση 106
- Λειτουργικό Σύστημα (Operating System)** 37-38
- Λέξη κλειδί 140, 147
- Λογικό λάθος 184
- Λογισμικό (Software) 34-38
- Λογισμικό ανοικτού κώδικα 47
- Λογισμικό Εφαρμογών 36-37
- Λογισμικό Παρουσίασης 160-161
- Λογισμικό Πλοήγησης ή Φυλλομετρητής (Browser) 79, 82, 83
- Λογισμικό Συστήματος 36, 37
- Μέγεθος Εικόνας** 116
- Μέγεθος οθόνης 23
- Μεταβλητή 192-193
- Μεταγλωττιστής (Compiler) 184
- Μεταφορά αρχείου 138
- Μητρική πλακέτα 110
- Μηχανή Αναζήτησης (Search Engine) 147
- Μνήμη φλας 19
- Μόντεμ 122
- Μορφοποίηση Κειμένου 63-65

- Ο**θόνη (Screen) 17, 22-23  
 Ολοκληρωμένο Κύκλωμα (chip) 27, 28  
 Ομάδα Συζήτησης (Newsgroup) 76  
**Π**αγκόσμιος Ιστός (World Wide Web) 75, 78, 79, 84-85, 116  
 Παράθυρο (window) 41-42  
 Πάροχος Υπηρεσιών Διαδικτύου (Internet Service Provider) 126  
 Πειρατεία λογισμικού 46  
 Πελάτης (client) 125  
 Περιοχή κελιών 156  
 Πιστοποιητικό Αυθεντικότητας 47  
 Πληκτρολόγιο (Keyboard) 17, 62  
 Πληροφορία (Information) 12-15, 77, 85, 97, 149-152, 157, 158  
 Πληροφορική (Informatics) 15, 24  
 Πνευματική Ιδιοκτησία 211  
 Πολυμέσα (Multimedia) 113-119  
 Ποντίκι (Mouse) 17  
 Πρόβλημα 177  
 Πρόγραμμα 34-36, 181-182  
 Πρόγραμμα Διαχείρισης Ηλεκτρονικής Αλληλογραφίας 87-89  
 Προγραμματισμός 34-38, 181-184  
 Προγραμματιστής 35, 181  
 Προσωπικά Δεδομένα 99  
 Προσωπικός Υπολογιστής (PC) 20, 28, 109  
 Πρωτόκολλο Επικοινωνίας 122  
 Πρωτόκολλο Μεταφοράς Αρχείων (FTP) 76  
**Σ**αρωτής (Scanner) 17  
 Σκληρός Δίσκος 19  
 Συνάρτηση 156  
 Σύνδεσμος (Link) 81, 141  
 Συνομιλία (chat) 76, 77  
 Συσκευή εισόδου 17  
 Συσκευή εξόδου 17  
 Σύστημα αρίθμησης 105  
**Τ**αξινόμηση δεδομένων 153-155  
 Ταχύτητα Επικοινωνίας 126  
 Τηλεδιάσκεψη (Teleconference) 76  
 Τηλε-Εκπαίδευση 98  
 Τηλε-Ιατρική 98  
 Τηλεργασία 98, 168  
 Τοπικό Δίκτυο 124  
 Τρανζίστορ 27, 28  
 Τροφοδοτικό 109  
**Υ**λικό υπολογιστή (Hardware) 16-20, 35, 109-112  
 Υλοποίηση Αλγορίθμου 181  
 Υπερκείμενο (Hypertext) 79-81  
 Υπερπληροφόρηση 100  
 Υπηρεσία Αναζήτησης 147  
 Υπολογιστής (Computer) 15, 16, 18, 20, 35, 109, 157  
 Υπολογιστικά Φύλλα 151-158  
 Υπολογιστικό Σύστημα 38  
**Φ**άκελος (folder) 134-135  
 Χάκερ 44  
**Χ**ρώμα Πρώτου Πλάνου 53  
 Χρώμα Φόντου 53  
**Ψ**ηφιακό χάσμα 99  
 Ψηφιακός (Digital) 104-106, 108  
 Ψηφιοποίηση Εικόνας 115-117  
 Ψηφιοποίηση Ήχου 117-118

## Προτεινόμενη Βιβλιογραφία

- Berners, T, L., Fishetti, M.(2002). Υφαίνοντας τον Παγκόσμιο Ιστό. (μτφρ. Καλαϊτζής, Ν.), Εκδ. Γκοβόστη, Αθήνα.
- Breton, Philippe (1991). Η ιστορία της Πληροφορικής. (μτφρ. Γκούσκος, Δ., Πεφάνης, Γ.), Εκδ.Δίαυλος, Αθήνα.
- Coleman M. (2002). Τρελαμένοι Υπολογιστές.(μτφρ. Καλοκύρης, Α.), Εκδ. Ερευνητές, Αθήνα.
- Δερτούζος, Μ. (2001). Η ανολοκλήρωτη επανάσταση. Νέα Σύνορα Εκδ. Οργ. Λιβάνη, Αθήνα.
- Dreyfus, H., (2003). Το διαδίκτυο. (μτφρ. Μπουρλάκης, Π.), Εκδ. Κριτική, Αθήνα.
- Hillis, D., (2000). Οι υπολογιστές στο παρόν και το μέλλον. (μτφρ. Ζαχαρίου, Σ., Κατσιλιέρης Γ., Μάμαλης, Α.), Εκδ. Κάτοπτρο, Αθήνα.
- Jonscher, C. (2003). Δικτυωμένη ζωή. (μτφρ. Πολυχρονόπουλος, Η.), Εκδ. Κριτική, Αθήνα.
- Κούρτη, Ε., (2003). Η επικοινωνία στο Διαδίκτυο, Εκδ. Ελληνικά γράμματα, Αθήνα.
- Levine, Baroudi, Levine Young (2005). Το Internet για Πρωτάρηδες. (μτφρ. Καρανικολός,Κ.), Εκδ. Κλειδάριθμος, Αθήνα.
- Maran R., (1996). Μαθαίνω μόνος μου τους υπολογιστές και το Internet. Εκδ. Γεννάδειος Σχολή, Αθήνα.
- Maran R., (2000). Οι υπολογιστές εύκολα. Εκδ. Κλειδάριθμος, Αθήνα.
- Μίτικη, Κ, Σάιμον, Ο. (2003). Η τέχνη της απάτης. (μτφρ. Καρατζάς, Λ.), Εκδ. Ωκεανίδα ΑΕ, Αθήνα.
- Μπιούνιν, Μπ., Ρ., Ενγκελάιτ, Μπ., Μ. (1996). Μαθαίνω να χρησιμοποιώ τον υπολογιστή (Τόμος Α και Β). (μτφρ. Μιρ, Κ., Νταντούρης, Κ.), Εκδ. Πατάκης, Αθήνα.
- Μπράουν, Ντ., (1999). Η δικτατορία στον κυβερνοχώρο, (μτφρ. Μανδραβέλης Π.), Εκδ. Καστανιώτης, Αθήνα.
- Νεγρεπόντης, Ν. (2000). Ψηφιακός Κόσμος. Εκδ. Καστανιώτη, Αθήνα.
- Παπαδημητρίου, Χ., (2004). Ισόβια στους χάκερ;, Εκδ.Καστανιώτης, Αθήνα.
- Perkins, D. (2004). Το φαινόμενο «ΕΥΡΗΚΑ». Οδηγός για τους κρυφούς μηχανισμούς της σκέψης. (μτφρ. Νικολάου, Στ.), Εκδ. Οίκος Α. Α. Λιβάνη, Αθήνα.
- Πόστμαν, Ν., (1997), Τεχνοπώλιο, (μτφρ. Μεταξά, Κ.), Εκδ. Καστανιώτης, Αθήνα.
- Πόστμαν, Ν., (1998), Διασκέδαση μέχρι θανάτου, (μτφρ. Ρουγκούνη Φ., Τζαμουράνη, Α.), Εκδ. Δρομέας, Αθήνα.
- Ρόμπινς, Κ., Ουέμπστερ, Φρ., (2002). Η εποχή του τεχνοπολιτισμού, (μτφρ. Μεταξά, Κ.), Καστανιώτης, Αθήνα.
- Thorpe, S., (2002). Σκέψου σαν τον Αϊνστάιν, (μτφρ. Καρακατσάνη, Ρ.), Εκδ. Η Δυναμική της Επιτυχίας, Αθήνα.
- Χάφνερ, Κ., Λάιτον, Μ., (2005). Πως ξεκίνησε το Ίντερνετ, (μτφρ. Θεοδωρήμπασης, Κ.), Εκδ. ΡΕΩ, Αθήνα.
- Ψαράκης, Γ., (2001). Θησαυρός προβλημάτων, Α.Α. Λιβάνη, Αθήνα.

Με απόφαση της Ελληνικής Κυβέρνησης τα διδακτικά βιβλία του Δημοτικού, του Γυμνασίου και του Λυκείου τυπώνονται από τον Οργανισμό Εκδόσεως Διδακτικών Βιβλίων και διανέμονται δωρεάν στα Δημόσια Σχολεία. Τα βιβλία μπορεί να διατίθενται προς πώληση, όταν φέρουν βιβλιοσημο προς απόδειξη της γνησιότητάς τους. Κάθε αντίτυπο που διατίθεται προς πώληση και δε φέρει βιβλιοσημο θεωρείται κλεψίτυπο και ο παραβάτης διώκεται σύμφωνα με τις διατάξεις του άρθρου 7 του Νόμου 1129 της 15/21 Μαρτίου 1946 (ΦΕΚ 1946, 108, Α').

*Απαγορεύεται η αναπαραγωγή οποιουδήποτε τμήματος αυτού του βιβλίου, που καλύπτεται από δικαιώματα (copyright), ή η χρήση του σε οποιαδήποτε μορφή, χωρίς τη γραπτή άδεια του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου.*